

Le grand livre des nutons



Branche nuton

Guides Catholiques de Belgique
Rue P.E. Janson, 35 • 1050 Bruxelles





Ourtho le Grand nuton

Agé de 542 ans, il est le plus ancien nuton des Ardennes. Il est aussi le plus sage. Tout le monde vient lui demander conseil. Il a donné son nom à une des plus belles des rivières du pays : l'Ourthe.

Muno

Il est le plus jeune des nutons, il n'a que 192 ans. Il est par contre le plus grand en taille car il a grandi comme une mauvaise herbe.

Il est curieux de tout.



Wilbri

Elle vient de fêter ses 250 ans. C'est une grande bricoleuse. Elle aide souvent Léonardo dans la réalisation de ses folles inventions. Elle a un énorme appétit et adore les repas préparés par Kara.



Le grand livre des nutons



Branche nuton

Guides Catholiques de Belgique

Rue P.E. Janson, 35 • 1050 Bruxelles

Illustrations :
Marion Servais

Réalisation graphique :
Françoise Wéry

Editeur responsable :
Branche nuton
Guides Catholiques de Belgique



Edition 2001 • Réimprimé en 2009

Branche cadette des Guides Catholiques de Belgique, les nutons sont des filles et des garçons de 5 à 7 ans.

La Branche nuton te propose une histoire pour découvrir ou redécouvrir les Messages de la Forêt. Ces Messages sont 6 phrases (à découvrir au fil des chapitres de ce livre) correspondant au développement des nutons ainsi qu'au bon équilibre des réunions, de l'année et du camp nuton. Les Messages aident les nutons à grandir, à s'ouvrir aux autres et à devenir *l'Ami de tous*.

Grâce à l'aide du Conseil de Branche et de nombreuses bonnes volontés naquit cette histoire, aboutissement de nombreuses heures de travail, de réflexion et d'amitié. Nous vous invitons à découvrir ce *Grand livre des nutons* ensemble, grands et petits, en Chaumière ou en famille...

L'Équipe fédérale nuton





Comme vous l'avez remarqué,
ce livre est à colorier.
Alors, petits et grands artistes, à vos crayons !

Au cœur des forêts ardennaises, vivent des petits êtres étranges que l'on appelle les nutons. Ils sont tout petits, à peine la hauteur de trois pommes l'une sur l'autre. Ils ont des oreilles pointues et sont très coquets. Ils portent toujours des vêtements de toutes les couleurs.

Les nutons sont inventifs et très habiles dans toutes sortes d'activités. Ils ne se font pas prier pour rendre service. Grands amoureux de "leur" forêt, ils savent parler aux animaux et aux plantes. Ils sont amis avec les fées. Après la tombée du jour, on aperçoit de temps à autre un bonnet pointu qui disparaît derrière un arbre. A la belle saison, les nutons se livrent à de joyeuses cabrioles sur l'herbe fleurie des prés.

Aujourd'hui, nous allons te raconter comment les nutons vivent les Messages de la forêt. Ces Messages les aident à progresser jour après jour. Nous espérons que cette histoire te plaira et que, toi aussi, tu auras envie de partager les secrets des nutons...

Très bonne lecture,

La Branche nuton



Il était une fois, tout au fond de la forêt,
une chaumière habitée par un groupe
de joyeux nutois. Ils vivaient heureux,
loin du regard des hommes.

Et pourtant, un jour,
leur petite vie tranquille
fut bouleversée.

C'est à la fin de l'été que le drame éclata. Ce soir-là, Kara avait préparé une grande salade en compagnie de la fée Humuline. Tous étaient réunis autour de la grande table en bois devant la chaumière.

- *Mmh ! Kara ... Quel est donc le secret de cette délicieuse salade ?* demanda Wilbri.
- *Oh, pas grand-chose, dit Kara. Juste quelques fleurs de capucine et le délicieux vinaigre de framboises que nous avons concocté l'été dernier.*

A cet instant précis, un grand éclair zébra le ciel suivi immédiatement d'un énorme fracas.

- *Oh la la, s'exclama Muno ! Quel boucan ! J'ai bien cru que c'était un tremblement de terre...*
- *Voyons Muno, déclara Ourtho, le Grand nuton, tu exagères toujours. Ce n'est qu'un orage d'été ! Par contre, je suis inquiet pour notre récolte de xyliane. J'avais prévu de la ramasser demain. Croisons les doigts pour que la pluie ne vienne pas tout abîmer.*
- *Tu as raison de t'inquiéter, Grand nuton, affirma Humuline la fée, cet orage ne me dit rien qui vaille. Cet après-midi, tous les animaux de la forêt montraient une vive nervosité !... D'ailleurs, je vais me dépêcher de rejoindre ma maison, je ne voudrais pas être surprise par la pluie. Bonne nuit à tous !*



Un éclair jaillit à nouveau et les derniers mots d'Humuline furent couverts par le tonnerre.

Cette nuit-là, les nutons eurent bien du mal à trouver le sommeil. On aurait dit un spectacle sons et lumières tant les éclairs et les coups de tonnerre se succédaient à une allure incroyable ! Au petit matin, ils furent réveillés par de grands coups à la porte.

- *Les nutons, debout là-dedans ! Réveillez-vous !*



Les nutons dégringolèrent de leur lit, ouvrirent la porte et se retrouvèrent face à Titt le blaireau, bien énervé !

- *Ah la la, mes pauvres amis, c'est terrible !*
- *Mais que se passe-t-il donc ?* demanda Ourtho.
- *Ah la la, mon vieux Grand nuton, quelle catastrophe !* se lamenta Titt.
- *Dis-nous vite ce qu'il se passe ?* s'impatienta Airelle. *Dis-le-nous, Titt !*
- *Votre champ ! Mes pauvres amis...*


- *Quoi notre champ ? s'impatienta Ourtho.*
- *Il est tout brûlé; tout est détruit ! Il ne reste rien, rien du tout ! pleurnicha Titt.*
- *Oh non, ce n'est pas possible ! Allons vite voir, s'exclama Ourtho.*

Tous les nutons, en pyjama et en pantoufles se précipitèrent vers l'orée du bois où, le jour précédent, se trouvait encore leur magnifique champ.



Hélas, trois fois hélas, ils durent se rendre à l'évidence... Titt le blaireau n'avait pas exagéré. Tout le champ était détruit, ainsi que le potager et le jardin d'herbes médicinales. La foudre avait frappé le vieux marronnier et, avec lui, tout s'était embrasé...

- *Catastrophe ! s'exclama Ourtho. Notre champ de xyliane est ravagé. Qu'allons-nous faire ?*
- *Et nos récoltes ! dit Kara. Comment allons-nous nous nourrir ?*



- *Mes amis, l'heure est grave, il faut réunir le Conseil, déclara Ourtho. Airelle, va prévenir Humuline et Ondine. Wilbri et Muno, allez chercher Hulotte la chouette et Goupil le renard. Nous avons besoin de tout le monde pour discuter. Quant à toi, Kara, je te charge de faire l'inventaire de nos provisions. Rendez-vous à la chaumière dans vingt minutes !*

Les nutons s'éparpillèrent dans toutes les directions tandis que le Grand nuton rejoignait la chaumière pour y préparer le Conseil.

L'heure du Conseil arriva. Ourtho prit la parole :

- *Merci à tous d'être venus ! Asseyez-vous autour de moi ! L'orage a détruit nos réserves pour cet hiver, mais aussi toute la récolte de xyliane. Or, le secret de notre grand âge réside dans le sirop de xyliane. Sans lui, nous sommes condamnés, nous, les nutons de la chaumière, à vieillir beaucoup trop vite !*



- *Il faudrait trouver au plus tôt un nouvel endroit pour semer nos dernières graines de xyliane... Un grand espace exposé au soleil et bien abrité du vent, déclara gravement Airelle. Il ne reste que quelques semaines avant l'arrivée des premières gelées !*
- *Nos provisions ne nous permettront pas de tenir tout l'hiver, dit Kara. Il faut dès aujourd'hui se serrer la ceinture !*
- *Oh, non ! gémit la gourmande Wilbri.*



- *Ne vous tracassez pas pour la nourriture. Nous, les animaux, nous vous aiderons à récolter baies, noisettes, champignons, et tout ce que nous offre si généreusement notre chère forêt, dit Hulotte la chouette.*
- *Quant à moi, annonça Titt le blaireau, je vous annonce que les taupes, les musaraignes et tous les animaux des champs, sont déjà occupés à récolter pour vous, pommes de terre, carottes, navets et tous les légumes qui se trouvent sous terre. Ils auront juste un délicieux petit arrière-goût de grillé.*
- *Je vous offre, au nom des fées, un coffret avec des herbes médicinales, déclara Ondine.*
- *Je vous remercie tous pour votre générosité, répondit d'une voix émue le Grand nuton. Il ne nous reste plus qu'à trouver l'endroit idéal pour semer nos graines de xyliane.*
- *Dis, Grand nuton, et vous, les nutons, proposa timidement Kara, ne profiterions-nous pas de l'occasion pour déménager ? Notre chaumière est déjà ancienne et devient fort petite pour nous accueillir tous.*
- *Ton idée est intéressante, Kara, dit Ourtho. En plus, les fuites dans le toit de chaume me causent bien des soucis. Que pensez-vous de déménager?*

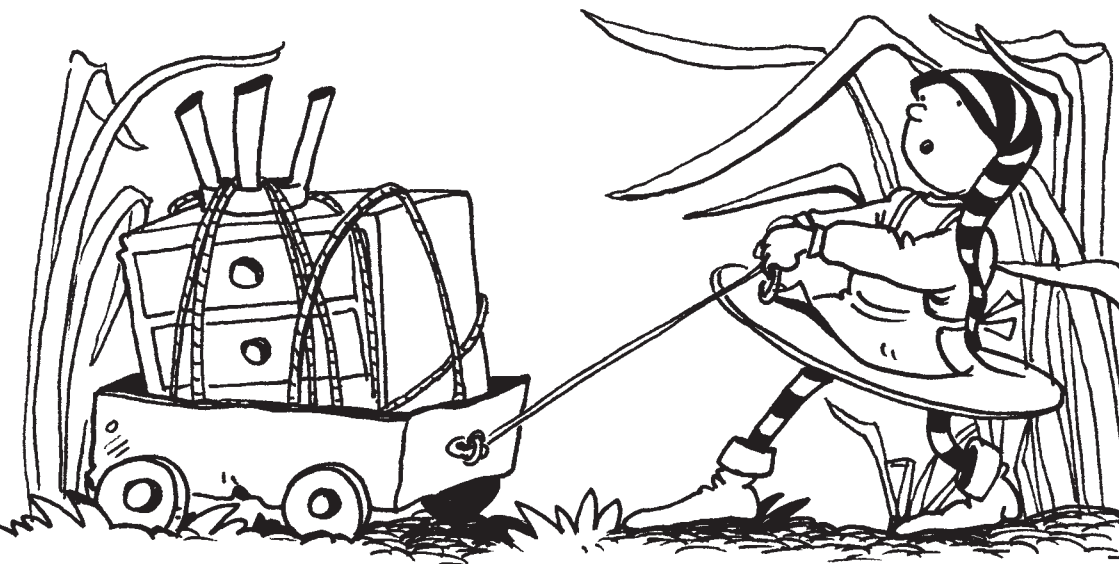
- *Oh, oui, oui ! s'écrièrent les autres nutons. La joyeuse troupe applaudit.*
- *Vive le Grand nuton ! Vive notre nouvelle chaumière ! s'écria Muno.*

Et c'est ainsi que les nutons décidèrent de quitter leur ancienne demeure et partirent à la recherche de l'endroit idéal pour la construction d'une nouvelle chaumière.



Accueil comme la Chaumière

Les nutons rassemblèrent leurs affaires sur des charrettes et des brouettes. Ils partirent à travers bois à la recherche d'un endroit agréable où installer leur chaumière.



Chemin faisant, la discussion était animée.


- *Nous pourrions nous installer dans la grotte à l'orée du bois, suggéra Muno, le cadet.*

- *Oh, non ! Il y fait trop humide, rétorqua Ourtho, le Grand nuton.*
- *Goupil le renard nous accueillerait bien dans sa tanière !* proposa, à son tour, Kara.
- *Nous serions bien trop à l'étroit, répondit Wilbri. Pourquoi pas la hutte d'Igor le castor ?*
- *Il y a trop de courants d'air !* rétorqua Ourtho.
- *Grand nuton, ne pourrions-nous pas nous installer dans le vieux chêne creux qui se trouve juste au bord de la clairière ?* demanda Airelle. *L'espace n'y manque pas et la clairière est bien exposée...*
- *Cela me semble en effet un très bon endroit pour y cultiver notre indispensable xyliane,* dit Ourtho. *Il faut cependant demander à la famille Écureuil qui habite tout en haut du chêne, l'autorisation de nous installer.*

Sitôt arrivé, Ourtho demanda à Papa Écureuil l'autorisation de s'installer. Cela tombait bien, sa famille déménageait juste dans le noisetier tout proche.








- *Mais oui, c'est bien toi, mon bon Ourtho ! s'exclama tout à coup une voix derrière eux.*

Les nutons se retournèrent et virent un autre nuton aux cheveux longs avec plein de crayons dans ses poches. Ourtho le présenta :

- *Voici mon très grand ami, Léonardo !*
- *Salut à vous ! s'écria Léonardo.*
- *Bonjour ! répondirent timidement les autres nutons.*
- *Que fais-tu donc dans ce coin de la forêt ?* questionna le Grand nuton.
- *J'habite tout près d'ici et parfois je me sens un peu seul... dit Léonardo.*
- *Léonardo, nous allons aménager ici, pourquoi ne pas te joindre à nous ?* lui demanda Ourtho.
- *Si cela ne dérange personne, je ne dis pas non !*

Sans perdre de temps, les nutons se mirent à la tâche pour aménager leur nouvelle demeure. Toujours plein d'idées, Léonardo en dessina les plans. Il y avait beaucoup de travail, mais tous s'encourageaient.



Après un petit temps passé à faire connaissance, Léonardo prit peu à peu sa place parmi les autres même si sa distraction lui causait parfois des tours. La bonne entente régnait dans le groupe. S'il y avait une dispute, on en parlait.



Le soir, les nutons s'asseyaient en cercle et tenaient Conseil pour échanger sur les bonnes et moins bonnes choses de la journée.

Au fil des jours, le chêne se transforma. Bientôt, la nouvelle chaumière fut terminée. Les champs étaient semés et prêts à affronter l'hiver. Pour fêter l'événement, les nutons invitèrent leurs amis.



Au coucher du soleil, ils se réunirent. Et c'est dans les chants, les danses et les rires que se déroula la soirée. Quand les premières étoiles apparurent, Léonardo invita tout le monde à monter à l'observatoire tout en haut du grand chêne.



De là, on avait une vue sur tous les environs. Tous purent ainsi admirer le lever de la lune. Et c'est avec de grands «Oooooh !» et «Aaaaah !» d'émerveillement que s'acheva l'installation dans la nouvelle chaumière.



Tiens bon comme l'arbre

Cela faisait déjà plusieurs semaines que la nouvelle chaumière était terminée. Les journées s'écoulaient paisiblement. Dans la forêt, les feuilles des arbres étaient tombées depuis longtemps. Sous le beau tapis brun de la terre, les graines portaient tous les espoirs des nutons.

Dans le grenier de la chaumière se trouvaient des réserves de noix, noisettes, faines et châtaignes. Kara, Leonardo et Wilbri avaient récolté des plantes, des baies et des champignons et concocté de délicieuses conserves pour égayer les menus de l'hiver. Airelle et Muno avaient, quant à eux, fabriqué des boules de nourriture qu'ils avaient distribuées aux oiseaux.

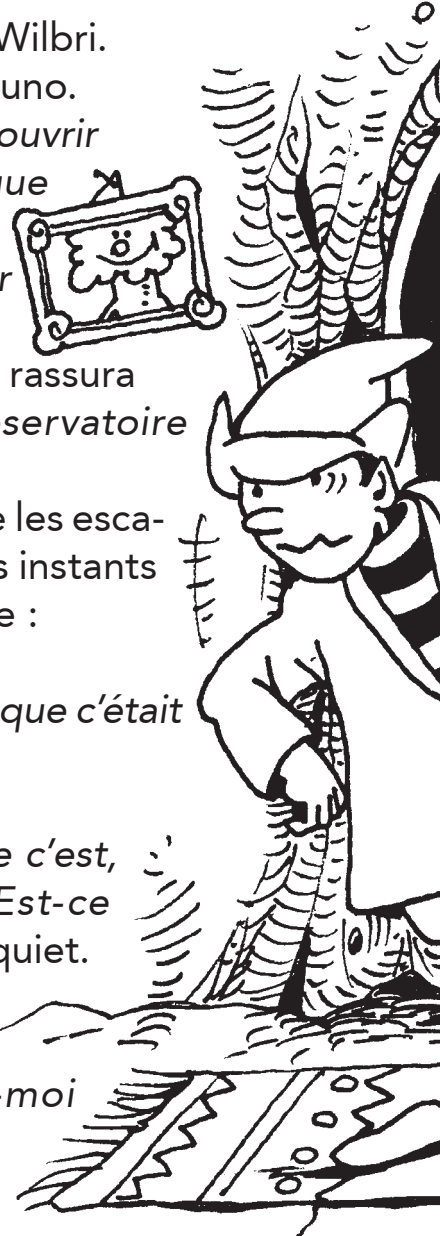
Toute la chaumière résonnait des préparatifs pour les fêtes de fin d'année...

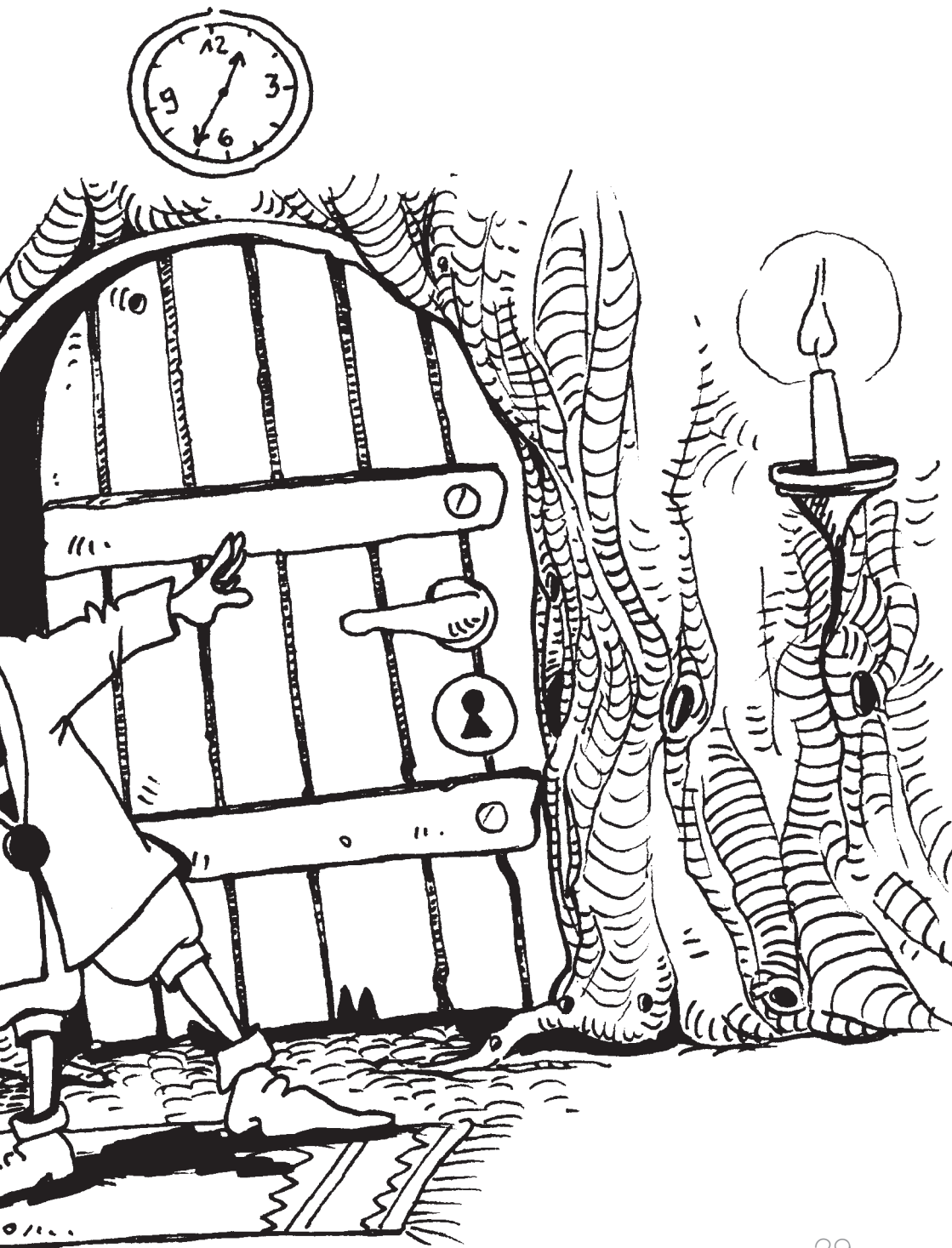
Un matin, alors que les premières neiges étaient tombées pendant la nuit, les nutons furent réveillés par un bruit inhabituel à l'extérieur de la chaumière.

- *Que se passe-t-il, s'inquiéta Wilbri.*
- *C'est un monstre ! affirma Muno.*
- *Ecoutez, les nutons, avant d'ouvrir la porte, il faut savoir ce que c'est ! déclara Grand nuton.*
- *Oh oui ! s'exclama Muno. Car cela fait vraiment très peur !*
- *Ne t'inquiète pas, Muno ! le rassura Léonardo. Je monte à l'observatoire pour voir ce qui se passe.*

Léonardo monta quatre à quatre les escaliers de l'observatoire. Quelques instants passèrent avant qu'il ne réagisse :

- *Oh, oh...*
- *Oh la la, je vous avais bien dit que c'était un monstre, trembla Muno.*
- *Oh, oh, oh !*
- *Vas-tu enfin nous dire ce que c'est, nom d'un petit bonnet ! Est-ce grave ? demanda Ourtho, inquiet.*
- *Ne vous affolez pas, nous ne craignons rien. Muno, tu peux ouvrir la porte, fais-moi confiance ! dit Léonardo.*





Un peu rassuré, mais tremblant de la tête aux pieds, Muno se dirigea vers la porte. Airelle le prit par la main et lui dit :

- *Viens, Muno ! A deux, c'est plus facile.*

Muno et Airelle ouvrirent la porte et se retrouvèrent nez à nez avec un petit marcassin qui claquait des dents. Surpris, Muno resta la bouche grande ouverte.

- *Bonjour, les nutons,* murmura le marcassin d'une drôle de voix enrouée.

- *Bonjour, jeune marcassin !* répondit Ourtho. *Que fais-tu donc ici, si loin de ta famille ?*

- *Je m'appelle Gustin. Je suis tombé dans un piège de chasseur et je me suis blessé à la patte. En plus, j'ai attrapé un gros rhume. Les animaux que j'ai croisés m'ont dit que je pouvais venir demander de l'aide ici.*

- *Mais évidemment... mais certainement... Entre donc,* dit Wilbri.

- *Wilbri a raison. Sois le bienvenu, Gustin !* déclara Ourtho. *Allez vous autres, ne restez pas plantés là et remuez-vous un peu !*

- *Merci à vous... Aaaaatchoum !*

A cet éternuement, les nutons firent un bon de plusieurs centimètres.

- *Que c'est comique !* s'exclama Muno. *Je me suis presque envolé.*



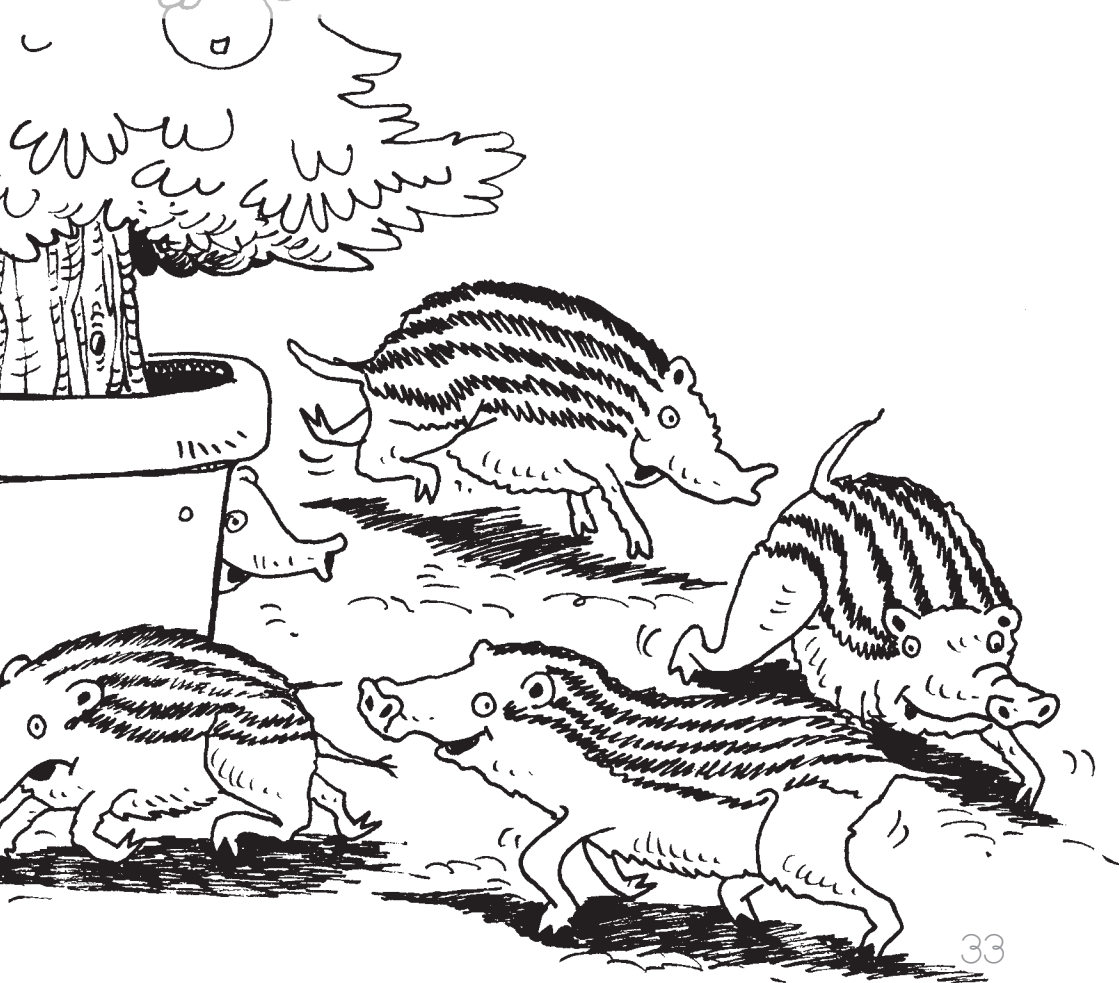


Tous se mirent en action et quelques instants plus tard, le jeune marcassin se réchauffait dans un grand panier au coin du feu. Kara lui avait donné un plat plein de délicieuses racines, de glands et de feuilles. Airelle lui avait fait boire une tisane d'herbes avec du miel. Léonardo, quant à lui, fabriqua une attelle pour favoriser la guérison de sa patte blessée. Après s'être habillés chaudement, Ourtho et Wilbri partirent à la recherche des parents sangliers.

Gustin, le petit sanglier, trouva rapidement sa place dans la chaumière. Mais un marcassin dans une maison, ce n'est pas une mince affaire, surtout quand il est enrhumé. A chaque éternuement, Gustin faisait trembler toute la chaumière au grand plaisir de Muno. Le contenu des armoires tombait par terre, les cadeaux de Noël, empilés soigneusement sous le sapin, dégringolaient... La patience des nutons était mise à rude épreuve !



A Noël, Gustin était guéri. Sa famille, qu'Ourtho et Wilbri avaient retrouvé, le rejoignirent pour passer le réveillon en compagnie des nutons. Vous devinerez sans peine le chahut que pouvaient faire dix petits marccassins se poursuivant autour du sapin ! Muno faillit même s'étouffer de rire. Jusqu'aux douze coups de minuit, on entendit résonner les cris, les chants et les « Joyeux Noël ! » dans ce coin reculé de la forêt.






Prépare-toi comme la nature

L'hiver passait. Les courtes journées et le temps peu clément rendaient nerveux le jeune Muno. Il était impatient d'aller faire les quatre cents coups à l'extérieur. Il ne tenait plus en place et ne cessait de passer de l'un à l'autre en posant d'incessantes questions.

- *Pourquoi les jours sont-ils si courts ?*
- *Pourquoi ne voit-on plus de fleurs ?*
- *Pourquoi les animaux se cachent-ils ?*
- *Pourquoi les arbres sont-ils tout nus ?*
- *Pourquoi doit-on rester si souvent à l'intérieur ?*
- *Autant de questions qui demandent des réponses, se disait en lui-même Ourtho, le Grand nuton, qui observait les va-et-vient du cadet de la chaumière.*

Un soir, trouvant là une bonne occasion d'en apprendre un peu plus à Muno, Ourtho lui demanda de le rejoindre au coin du feu.



- 
- Je t'ai entendu poser un tas de questions aux autres nutons de la chaumière. Il est temps de t'apprendre ce qui se passe dans la nature durant l'hiver. Vois-tu, en cette période, comme le temps est plus froid, la nature en profite pour se reposer et prendre des forces. C'est pour cela que les arbres ont perdu leurs feuilles, que les fleurs ont disparu et que les animaux se cachent. Les forces que la nature emmagasine lui serviront plus tard, lorsque les jours s'allongeront et que le soleil chauffera à nouveau.
 - Et que se passera-t-il alors ? demanda Muno.
 - Et bien, au retour du printemps, les arbres fabriqueront de nouvelles feuilles, les fleurs sortiront de terre et l'on reverra les animaux partout. Le printemps reprendra ses droits et l'hiver se retirera. Ce sera alors la fête dans la forêt !
En attendant, il faut attendre patiemment que la nature se réveille... soupira Muno.
 - Exactement : il faut être patient. En attendant, pourquoi n'en profiterais-tu pas, toi aussi, pour apprendre des choses et préparer le retour du printemps ?
 - C'est une bonne idée ! s'exclama Muno soudain plein d'entrain.

Le lendemain matin, le petit déjeuner à peine terminé, Muno proposa de se mettre au travail et de préparer le retour du beau temps. Les nutons acceptèrent avec joie.

- *Accompagne-moi dans l'atelier, nous allons vérifier et graisser les outils de jardinage, lui proposa Léonardo.*
- *Tu peux ensuite m'aider à effectuer les semis que nous repiquerons en pleine terre dans un mois ou deux, surenchérit Airelle.*
- *Et quand tu auras terminé, tu pourras me rejoindre. Je t'apprendrai à faire de belles boutures qui nous donneront de superbes fleurs, lui dit Wilbri.*
- *Pfff ! Le travail ne manque pas, leur répondit Muno. Je crois que je n'aurai plus le temps de m'ennuyer.*





Les jours passèrent et l'on aperçut Muno se plonger avec chacun des nutons dans les préparatifs du printemps. C'était l'effervescence : les outils grinçaient, cognaient et frottaient. Partout s'alignaient des pots avec des petites pousses sortant de terre. C'était comme si dans toute la chaumière, c'était déjà le printemps !

Pour fêter la fin de l'hiver, les nutons organisèrent un bal costumé. Tous les animaux de la forêt et les fées Humuline et Ondine étaient évidemment au rendez-vous !



Tous avaient fait preuve d'une grande originalité dans le choix des déguisements. Et l'on eut parfois bien du mal à reconnaître Titt le blaireau, Hulotte la chouette et tous les autres. Les danses se poursuivirent tout l'après-midi à la grande joie de tout le monde !





Ouvre-toi comme la fleur

Les jours s'allongeaient et passaient joyeusement. Le printemps était de retour avec ses jolies couleurs tendres et donnait à tous l'envie de sortir, de jouer et d'aller à la découverte du monde.

Dès le matin, le soleil venait éclairer de mille feux la cuisine où tous se réunissaient pour le petit déjeuner... Dans la chaumière, les nutons ne tenaient plus en place.

Un matin, Ourtho proposa une petite balade jusqu'aux champs pour voir si les précieuses graines de xyliane avaient germé. La bonne humeur qui régnait fut légèrement assombrie au rappel de la menace qui pesait toujours sur eux... La réserve de sirop diminuait de jour en jour et dans quelques semaines, il n'y en aurait plus.

Inquiets, ils se mirent en route. En arrivant à l'orée du bois, les nutons eurent un choc : seuls quelques maigres brins verts étaient sortis de terre...

- *Catastrophe... se lamenta Wilbri.*
- *Dis, Grand Nuton, est-ce grave ?* demanda Muno.
- *La situation est grave mais pas désespérée,* déclara Ourtho. *Airelle, toi qui parles le langage des plantes, des arbres et des fleurs, peux-tu demander aux pousses de xyliane ce qui leur arrive. Peut-être ont-elles besoin de quelque chose ?*

Airelle discuta longuement avec les pousses. Elles parlaient toutes en même temps, soulagées d'être écoutées.

- *Le soleil ne nous réchauffe pas assez et les plus craintives d'entre nous ont peur d'avoir froid en sortant !*
- *De plus, nous n'avons pas assez de force pour pousser !*
- *Et ces insectes qui viennent nous grignoter...*
- *Ne vous inquiétez pas, jeunes pousses, mes amis et moi, allons trouver une solution à vos problèmes, les rassura Airelle.*





Les nutons catastrophés, appelèrent les fées Ondine et Humuline à la rescousse. Ils se rassemblèrent pour tenir Conseil.

- *Pas de panique, les nutons ! Il n'est pas trop tard mais nous devons agir vite, déclara Ondine.*
- *Rassemblons nos idées et nos forces ! dit Humuline. Qui a des idées ?*
- *Moi ! Je me charge des insectes...*
proposa Muno. *Je chante tellement faux que les insectes fuiront en entendant ma sérénade...*

Tous éclatèrent de rire.

- *Je dessine les plans d'une serre géante, dit Léonardo. Acceptez-vous, Wilbri et toi, Muno, de me donner un coup de main pour la construire ?*
- *Evidemment, commençons tout de suite, répondirent-ils en coeur.*
- *Quand à moi, dit Kara, je veux bien préparer un fortifiant pour les pousses si vous, les fées, acceptez de me donner la recette...*



- *Nous ne la connaissons pas mais Padasse le crapaud pourrait certainement vous aider, dit Humuline.*
- *Padasse, qui habite au fond des marais ? Jamais il ne nous aidera... Il a l'air tellement grincheux ! s'exclama Kara.*
- *Kara, la gronda Ondine, tu ne le connais pas ! Padasse possède un grand savoir qu'il accepterait sûrement de partager...*
- *Puisque c'est notre seule solution, allons-y ! dit Ourtho.*

Aussitôt dit, aussitôt fait...



A leur retour, les nutons étaient enchantés de leur rencontre avec Padasse qui, sous son aspect grincheux, possédait un cœur d'or. Il n'avait pas hésité un instant à partager ses grandes connaissances.

Quelques jours plus tard, les insectes avaient fui devant les concerts répétés du jeune Muno. Le champ baignait dans une agréable chaleur grâce à la serre. Et la potion réalisée suivant la recette de Padasse apporta aux pousses force et vigueur. Un mois plus tard, le champ resplendissait grâce à la bonne volonté et aux efforts de chacun.

Ils avaient ensemble réussi à sauver les pousses.



Ce fut un soulagement pour les habitants de la chaumière. Pour fêter cela, les fées les invitèrent à un grand pique-nique. Ce fut l'occasion pour tous de faire connaissance avec les nouveaux-nés de leurs amis les animaux et de se réjouir une fois de plus des miracles de la nature ! Padasse, ravi, s'était joint à eux et improvisa même quelques chants avec Ourtho ...





Sois plein de vie comme la cascade

Le printemps touchait à sa fin et les nutons passaient le plus clair de leur temps dehors. Les activités ne manquaient pas. En fin de journée, il n'était pas rare de retrouver notre joyeuse bande s'ébattre joyeusement dans le ruisseau tout proche...

Tout se passait pour le mieux et l'harmonie semblait régner dans ce coin de la forêt. Pourtant, les choses étaient plus difficiles pour les animaux.

Ce matin-là, Titt le blaireau ainsi que le papa de Gustin le marcassin vinrent frapper à la porte de la chaumière.

- *Grand nuton, dirent-ils, nous sommes inquiets. Chaque soir, quand vient le moment d'aller boire, nous trouvons le niveau du ruisseau plus bas... Bientôt, il n'y aura plus assez d'eau pour tout le monde.*

- *Oh, mes amis, ne vous tracassez pas ! Ensemble, nous allons essayer de trouver une solution !*

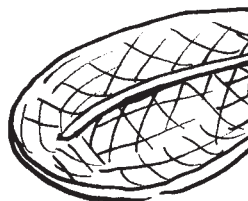
Le Grand nuton réunit tous les nutons ainsi qu'Igor le castor.

- *Il est vrai que j'ai remarqué, moi aussi, la baisse du niveau de l'eau, déclara gravement Igor. Il faudrait remonter le fil du ruisseau pour voir d'où vient le problème.*
- *Organisons une expédition, dit Ourtho. Leonardo, Wilbri et toi, Kara, acceptez-vous de vous lancer dans cette aventure ?...*
- *Oh oui, certainement, répondirent Leonardo et Kara en chœur.*
- *Je ne dis pas non, mais seulement si Kara nous prépare assez de provisions !... dit Wilbri.*

Tout le monde eut un petit sourire en coin vers Wilbri la gourmande.

- *Je les accompagne, déclara Igor. Je vous propose de demander à Ondine de venir avec nous. Elle connaît le ruisseau mieux que quiconque.*

Le lendemain à l'aube, toute guillerette, la petite troupe prit le départ. Wilbri était chargée d'un énorme sac à dos rempli d'une impressionnante réserve de nourriture !...





En milieu d'après-midi, ils arrivèrent au bas d'une cascade qui ruisselait lentement. Ils grimpèrent jusqu'au sommet. Mais... quand on est haut comme trois pommes, escalader des rochers n'est pas chose aisée !... Heureusement, la fée Ondine, portée par ses ailes leur indiquait le chemin à suivre. Arrivée en haut, l'équipe trouva la réponse à ses questions : un énorme amas de branches, de cailloux et de terre bouchait le haut de la cascade et retenait l'eau captive ...



La petite troupe dormit à la belle étoile et, pleine d'énergie, elle se mit à la tâche de grand matin...

- *Allez les gars, au boulot ! s'écria Wilbri.*
- *Léonardo, viens m'aider à dégager les branches, demanda Igor.*
- *J'arrive... cria Léonardo.*



Dans sa précipitation, il glissa et se retrouva assis dans l'eau ! Quelques instants plus tard, toute la petite troupe l'avait rejoint. C'est dans la bonne humeur et les éclabousses qu'ils nettoyèrent le fond de la cascade.



A la fin de la journée, ils eurent le plaisir de voir l'eau jaillir comme avant et d'admirer un splendide arc-en-ciel que le soleil dessinait dans les gouttelettes d'eau de la cascade...

- *Hip, hip, hip, houraaa pour nos sauveteurs aquatiques ! s'exclamèrent les autres nutons et tous les animaux, au retour de la petite troupe.*
- *Nous, les animaux, tenons à vous remercier. Le ruisseau a retrouvé son débit et nous pouvons à nouveau boire à volonté, déclara le papa de Gustin.*

Durant quelques jours, la petite troupe eut un drôle de comportement. Toujours ensemble, ils n'arrêtaient pas de se faire des clins d'œil et d'avoir des fous rires. Quelque peu intrigué, Ourtho leur demanda :

- *Dites, mes amis, pourrais-je savoir ce que vous faites ? Vous disparaissiez dès le lever du jour et vous ne rentrez qu'à la tombée de la nuit ?*
- *Grand nuton, nous ne pouvons pas te le dire, sinon ce ne serait plus une surprise !* répondit Kara d'une toute petite voix.
- *Fais-nous confiance, mon bon Ourtho,* dit Léonardo. *Tu comprendras bientôt !*



Un jour, la petite troupe guida les autres nutons à travers bois jusqu'à une étendue d'eau... Ils avaient construit un barrage et créé un petit lac artificiel où les nutons pourraient nager et de s'ébattre à volonté, laissant le ruisseau à la disposition des animaux.

- *Nous vous présentons le lac de l'arc-en-ciel,* déclara gaiement Wilbri.
- *Hip, hip, hip, houraaaa pour nos créateurs aquatiques !* s'exclamèrent-ils tous en coeur.

Ce jour-là, ils fêtèrent dans les rires et les cris de joie le début de l'été au bord du lac de l'arc-en-ciel.





Rayonne comme le soleil

L'été était là et le soleil brillait de mille feux. La récolte de xyliane s'annonçait abondante. La vie s'écoulait tranquillement et ce coin de la forêt était devenu un véritable petit paradis où tous vivaient en harmonie.

Le soir, les nutons se retrouvaient au bord du lac de l'arc-en-ciel pour le souper. C'est lors d'un de ces repas que Muno émit une idée qui parut au départ farfelue :

- *Dites, si nous venions camper quelques jours ici ? Cela nous ferait de vraies vacances.*
- *Dis, Muno, il y a beaucoup de travail à la chaumière ! le gronda gentiment Ourtho, le Grand nuton. Et d'ailleurs, j'ai passé l'âge de camper, pense à mes vieux os !*
- *Oh, voyons, Grand nuton, tu n'es pas si vieux que cela ! Puis, il n'y a pas grand chose d'urgent à faire pour le moment.*

Presque toutes les récoltes sont terminées. Il reste encore celle de la xyliane et de quelques légumes mais pour cela nous devons encore attendre... Alors, ce serait vraiment chouette. Dis oui, s'il te plaît ! insista Muno.

- *Ourtho, surenchérit Léonardo, je te promets de te fabriquer un hamac avec matelas de mousse incorporé. Tu m'en diras des nouvelles !*
- *Oh, dis oui, Grand nuton, j'adore faire de la cuisine trappeur, s'exclama Kara.*
- *Et moi, j'adore la manger ! dit Wilbri en riant.*
- *Et bien, puisque Léonardo me promet un bon sommeil et que l'enthousiasme est général, je ne suis pas contre ! déclara Ourtho.*
- *Hip, hip, hip, houraaa pour le Grand nuton ! s'exclamèrent-ils tous ensemble.*
- *Oh, oh, merci ! Mais il faudra que chacun participe et donne un coup de main suivant ses possibilités ! proclama le Grand nuton.*

Quelques jours plus tard, le camp nuton était monté. Chacun avait mis la main à la pâte et avait montré ce qu'il savait.

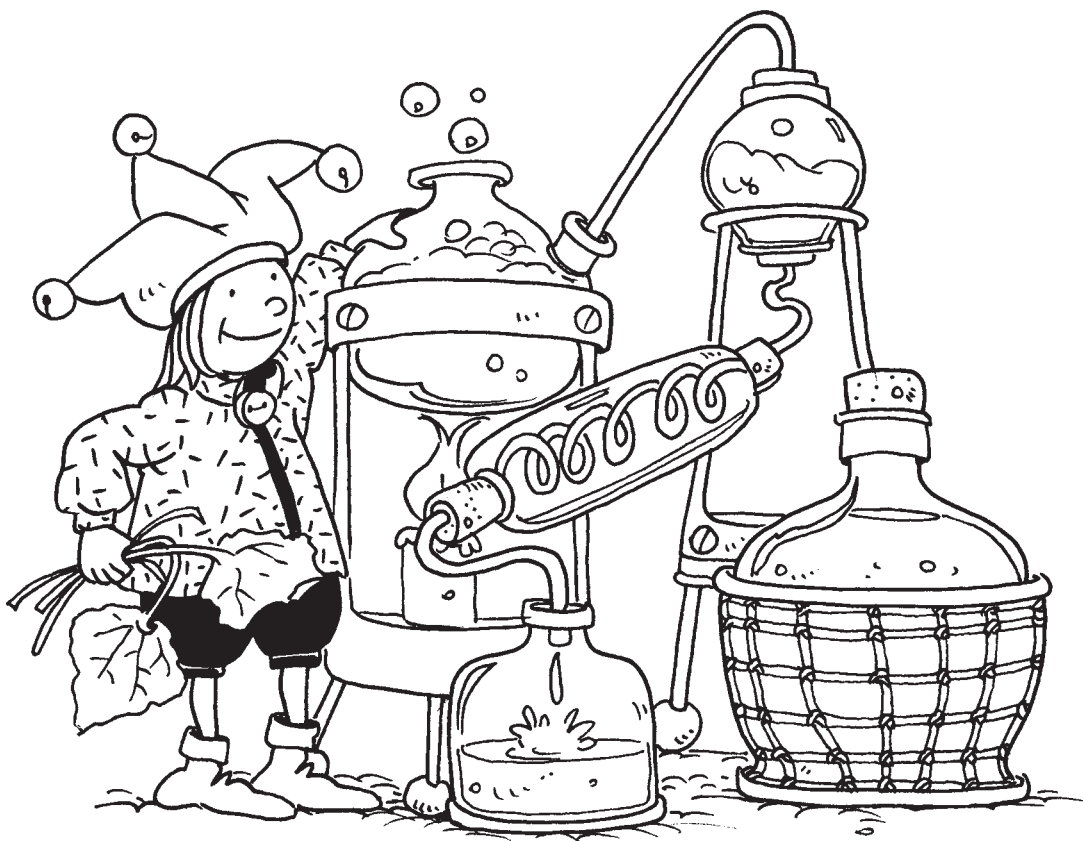




Tous les soirs, autour du feu de camp, Ourtho racontait des histoires sur le petit monde des nutons. Les veillées s'achevaient en général, par des chants interprétés par Airelle et Léonardo qui formaient un duo magnifique.

Les vacances passèrent très vite. Tous reprirent le chemin du retour, le cœur plein de souvenirs des moments partagés pendant ces quelques jours au grand air.

La récolte de xylane fut très abondante et l'on put distiller de grandes quantités de sirop. Les nutons avaient réussi ! Ils étaient sortis d'affaire et le sirop de xylane leur parut encore meilleur que celui des autres années !





Les nutons voulurent remercier tous les amis qui les avaient aidés lors de cette année riche en émotions et organisèrent une grande fête sur les rives du lac de l'arc-en-ciel. Kara, Airelle et Muno concoctèrent un énorme banquet. Musique et chants étaient au rendez-vous. Tous dansèrent et chantèrent autour d'un grand feu... En fin de soirée, un splendide feu d'artifice fut tiré au-des-



sus des eaux du lac. Tous ceux qui étaient présents se rappelèrent longtemps de cette fête qui fut une des plus réussies jamais organisées dans nos belles forêts d'Ardennes.

*Ce que devinrent nos amis les nutons ?
Ceci est une autre histoire...*

Merci à tous ceux qui, grâce à leurs idées,
leur humour, leur temps, leur dynamisme,
leur bonne orthographe ont contribué
à nous donner la vie.

- Nous tenons aussi à dire un grand merci
- à Sophie Ysebaert, à son équipe et au Conseil de Branche nuto qui ont permis la réalisation de ce projet de longue haleine,
 - à Antoine Passart qui, avec imagination, a participé à l'écriture de nos aventures,
 - à Françoise Wéry, qui nous accompagne depuis nos premiers mots,
 - et enfin à Marion Lervais qui, grâce à son talent d'illustratrice, nous a offert notre physique de rêve !

Nous espérons tous que notre histoire
vous a plu et que vous aussi, vous aurez envie
de vivre tous les jours les Messages de la Forêt.

Ourtho le Grand nuto,
Wilbri, Tarelle, Floras,
Léonardo et Muna





Léonardo

Il est le génie de la bande.
A 485 ans, il est très proche
du Grand nuton et est le seul
à l'appeler par son prénom.



Airelle

A 297 ans, elle parle depuis
toujours aux animaux et aux plantes.
Elle connaît tous les langages
de la forêt de même que toutes
les propriétés bienfaisantes
des plantes. Elle met son savoir
au profit de tous ses amis de la forêt.



Kara

Agée de 324 ans, elle est
une cuisinière hors pair.
Elle est l'amie de la fée Humuline
qui partage avec elle
ses recettes secrètes.

